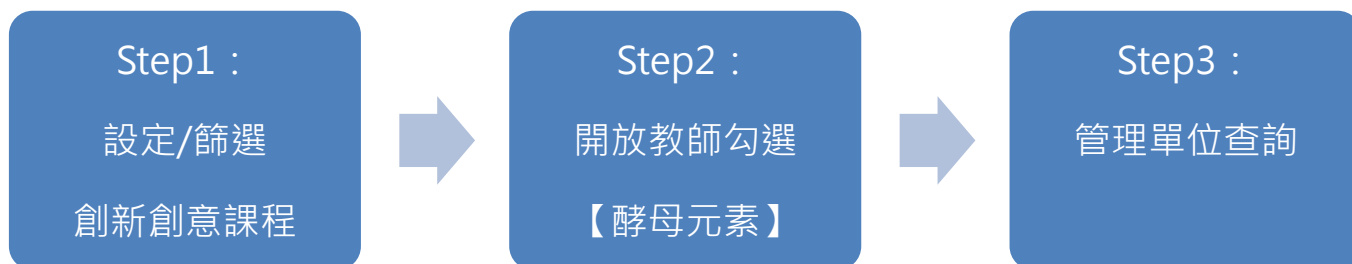


## 中華大學 創新創意課程酵母元素 設定操作說明 V1.1

### 一、 流程示意圖：



### 二、操作步驟：(以下畫面資料僅供操作說明示範用)

1. 登入教職員資訊系統 <https://teacher.chu.edu.tw/>



|                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| <b>教職員資訊系統登入</b>                      |   |
| 帳 號                                   | <input type="text"/> (Faculty Number)   |
| 密 碼                                   | <input type="password"/> (Password)   |
| <input type="button" value="確定(OK)"/> | <input type="button" value="使用說明"/> <input type="button" value="取消(Cancel)"/> |

2. 點選左方【課程大綱設定】，按下【設定】

103 學年度第 1 學期授課課程大綱設定

若以下課程大綱有相同，需協助快速複製到【未製作】的課程  
請按此鈕，進入課程大綱複製系統，將【已製作】複製到【未製作】課程

| 課號      | 課程名稱  | 選別 | 學分 | 時數 | (星期/節次【教室】)        | 開課系級            | 課程大綱          | 初稿/修改 |
|---------|---|----|----|----|--------------------|-----------------|---------------|-------|
| B03205A | 創新管理<br>Innovation Management                                 | 必  | 3  | 3  | (三)234【M609】       | 工業管理學系<br>二甲    | 已製作(Finished) | 修改    |
| B03401A | 畢業專題(二)<br>Seminar (II)                                       | 必  | 2  | 2  |                    | 工業管理學系          | 已製作(Finished) | 修改    |
| H72303A | 生產與作業管理<br>Production and Operations Management               | 必  | 3  | 3  | (六)234【M406】       | 管理學院進修學士班<br>三甲 | 已製作(Finished) | 修改    |
| H72303B | 生產與作業管理<br>Production and Operations Management               | 必  | 3  | 3  | (六)234【M406】       | 管理學院進修學士班<br>三乙 | 已製作(Finished) | 修改    |
| M21T01A | 論文指導與研究<br>Thesis Seminar                                     | 必  | 0  | 1  |                    | 工業管理學系碩士班<br>無無 | 已製作(Finished) | 修改    |
| B03311A | 統計分析與電腦應用<br>Statistical Analysis and Application of Computer | 選  | 3  | 3  | (五)567【M139MIS實驗室】 | 工業管理學系<br>三甲    | 已製作(Finished) | 修改    |
| B03411A | 統計分析與電腦應用<br>Statistical Analysis and Application of Computer | 選  | 3  | 3  | (五)567【M139MIS實驗室】 | 工業管理學系<br>四甲    | 已製作(Finished) | 修改    |
| H72109A | 商用套裝軟體<br>Commercial Packaged-Software                        | 選  | 3  | 3  | (二)CDE【MB19金融資訊中心】 | 管理學院進修學士班<br>一甲 | 已製作(Finished) | 修改    |
| M21805A | 多變量分析與應用<br>Multivariate Analysis and Application             | 選  | 3  | 3  | (一)ABC【M139MIS實驗室】 | 工業管理學系碩士班<br>無無 | 已製作(Finished) | 修改    |

若以上課程中有與性別平等或智慧財產等相關主題。  
請按此鈕，進入編輯

HOT 課程大綱 填寫說明 (html 格式) (word 格式)

3. 若該課程設定為【創新創意課程】將有【酵母元素選項】設定功能。

課程大綱

| 課號      | 課程名稱                          | 選別 | 開課系級         | 學分 |
|---------|-------------------------------|----|--------------|----|
| B03205A | 創新管理<br>Innovation Management | 必  | 工業管理學系<br>二甲 | 3  |

因課程大綱內容較多，請依需要修改的內容 選取【編輯】即可。

【編輯】【系核心能力/學習目標培育】，請按此進入

【編輯】各週【授課進度及內容】，請按此進入

【編輯】【其他 課程大綱內容】，請按此進入

【編輯】【創新創意課程酵母元素】，請按此進入 **HOT**

【瀏覽 課程大綱】

【重新選擇】

4. 點選【編輯】創新創意課程酵母元素，將可出現勾選項目

| 課程大綱(創新創意課程) |                               |    |              |    |
|--------------|-------------------------------|----|--------------|----|
| 課號           | 課程名稱                          | 選別 | 開課系級         | 學分 |
| B03205A      | 創新管理<br>Innovation Management | 必  | 工業管理學系<br>二甲 | 3  |

**創新創意課程酵母元素選項：**  
內容依創新創意課程規定填寫(至少需勾選一項)，若有疑問請洽創新創意中心詢問。

【重新選擇 課程】

創新創意課程酵母元素選項：

- 1.萃思(TRIZ)理論
- 2.設計思考(Design thinking)
- 3.原創(Originality)
- 4.發明(Invention)
- 5.科技(Technology)

【下一步(Next)】

5. 依創新創意課程規定，至少需勾選一項，勾選完成後，按【下一步】

| 課程大綱(創新創意課程) |                               |    |              |    |
|--------------|-------------------------------|----|--------------|----|
| 課號           | 課程名稱                          | 選別 | 開課系級         | 學分 |
| B03205A      | 創新管理<br>Innovation Management | 必  | 工業管理學系<br>二甲 | 3  |

**創新創意課程酵母元素選項：**  
內容依創新創意課程規定填寫(至少需勾選一項)，若有疑問請洽創新創意中心詢問。

【重新選擇 課程】

創新創意課程酵母元素選項：

- 1.萃思(TRIZ)理論
- 2.設計思考(Design thinking)
- 3.原創(Originality)
- 4.發明(Invention)
- 5.科技(Technology)

※請至少需勾選一項

【下一步(Next)】

6. 確認勾選項目，若需修改請按下【重新選擇】，若設定正確請按下【完成】。

### 課程大綱(創新創意課程)

| 課號      | 課程名稱                          | 選別 | 開課系級         | 學分 |
|---------|-------------------------------|----|--------------|----|
| B03205A | 創新管理<br>Innovation Management | 必  | 工業管理學系<br>二甲 | 3  |

**創新創意課程酵母元素選項：**  
內容依創新創意課程規定填寫(至少需勾選一項)，若有疑問請洽創新創意中心詢問。

已選擇項目如下：

- 1. 萃思(TRIZ)理論
- 2. 設計思考(Design thinking)
- 3. 原創(Originality)

7. 回到課程大綱設定畫面，可繼續勾選其他【創新創意課程】，重複步驟 2~6 即可。

### 103 學年度第 1 學期授課課程大綱設定

若以下課程大綱有相同，需協助快速複製到【未製作】的課程  
請按此鈕，進入課程大綱複製系統，將【已製作】複製到【未製作】課程

| 課號      | 課程名稱  | 選別 | 學分 | 時數 | (星期)節次【節室】         | 開課系級            | 課程大綱          | 新增/修改                             |
|---------|---|----|----|----|--------------------|-----------------|---------------|-----------------------------------|
| B03205A | 創新管理<br>Innovation Management                                 | 必  | 3  | 3  | (三)234【M609】       | 工業管理學系<br>二甲    | 已製作(Finished) | <input type="button" value="修改"/> |
| B03401A | 畢業專題(二)<br>Seminar (II)                                       | 必  | 2  | 2  |                    | 工業管理學系<br>四甲    | 已製作(Finished) | <input type="button" value="修改"/> |
| H72303A | 生產與作業管理<br>Production and Operations Management               | 必  | 3  | 3  | (六)234【M406】       | 管理學院進修學士班<br>三甲 | 已製作(Finished) | <input type="button" value="修改"/> |
| H72303B | 生產與作業管理<br>Production and Operations Management               | 必  | 3  | 3  | (六)234【M406】       | 管理學院進修學士班<br>三乙 | 已製作(Finished) | <input type="button" value="修改"/> |
| M21701A | 論文指導與研究<br>Thesis Seminar                                     | 必  | 0  | 1  |                    | 工業管理學系碩士班<br>無班 | 已製作(Finished) | <input type="button" value="修改"/> |
| E03311A | 統計分析與電腦應用<br>Statistical Analysis and Application of Computer | 選  | 3  | 3  | (五)567【M139MIS實驗室】 | 工業管理學系<br>四甲    | 已製作(Finished) | <input type="button" value="修改"/> |
| E03411A | 統計分析與電腦應用<br>Statistical Analysis and Application of Computer | 選  | 3  | 3  | (五)567【M139MIS實驗室】 | 工業管理學系<br>四甲    | 已製作(Finished) | <input type="button" value="修改"/> |
| H72109A | 商用套裝軟體<br>Commercial Packages-Software                        | 選  | 3  | 3  | (二)CDE【MB19金融資訊中心】 | 管理學院進修學士班<br>甲  | 已製作(Finished) | <input type="button" value="修改"/> |
| M21905A | 多變量分析與應用<br>Multivariate Analysis and Application             | 選  | 3  | 3  | (一)ABC【M139MIS實驗室】 | 工業管理學系碩士班<br>無無 | 已製作(Finished) | <input type="button" value="修改"/> |

若以上課程中有與性別平等或智慧財產等相關主題。  
請按此鈕，進入編輯

[HOT 課程大綱 填寫說明\(html 格式\)](#)    [\(word 格式\)](#)

8. 若要查詢課程大綱中【創新創意課程酵母元素】，請按下【瀏覽 課程大綱】

## 課程大綱

| 課號      | 課程名稱                          | 選別 | 開課系級         | 學分 |
|---------|-------------------------------|----|--------------|----|
| B03205A | 創新管理<br>Innovation Management | 必  | 工業管理學系<br>二甲 | 3  |

因課程大綱內容較多，請依需要修改的內容 選取【編輯】即可。

【編輯】【系核心能力/學習目標培育】，請按此進入

【編輯】各週【授課進度及內容】，請按此進入

【編輯】【其他 課程大綱內容】，請按此進入

【編輯】【創新創意課程酵母元素】，請按此進入 **HOT**

【瀏覽 課程大綱】

【重新選擇】

9. 【課程大綱】將新增【創新創意課程酵母元素】項目。

**授課大綱**

| 課號     | 課程名稱                          | 學分 | 開課系組        | 學分 |
|--------|-------------------------------|----|-------------|----|
| 20202A | 創新管理<br>Innovation Management | 3  | 工商管理系<br>二學 | 3  |

[\[ 返回課程 \]](#)

**課程介紹 (Course Description) :**  
將創意生活化、工作化與實用化，對創意不再遙不可及，此外亦透過大綱創新應用與編排BOPC、iPhone、Twitter等成熟的科技產品的創新歷程，CREATIVITY MADE EASY, PRACTICAL, AND APPLICATION

**教材 (Course Materials) :**  
創新管理 CREATIVE MANAGEMENT  
課程書

**參考書 (References) :**  
TRIZ 創新系統 TRIZ

**系統核心能力學習目標教育 (Core Learning Outcome/Learning Goals) :**

- 發現與分析問題之能力
- 蒐集與分析資料之能力
- 具備專業領域之專業知識以專精於創新管理智慧之能力
- 創造與設計產品之能力

**學習目標教育 (Learning Goals) :**

1. Every student can use sufficient professionally-specific skills and knowledge to analyze the practical problems that occur in the organizations in which they are employed, and try to improve or solve the problems by professionally-specific skills and knowledge. (針對專業工作的實際問題，能依據系統化分析與問題意識，並嘗試運用專業知識與技能以尋求解決方案。)
- 2.1. Students can demonstrate their understanding in the specific skills and knowledge defined by the program in which they are majoring. (學生能理解與掌握學制所標榜之技能與知識加以展現出來。)
- 2.2. Students can use a professional computer software or a professional theory to analyze a professional problem they may occur in the real world. (學生能將使用一些專業電腦軟體或專業理論與分析所遇到的專業問題。)

**授課進度及內容 (Teaching Schedule & Contents) :**

| 單元名稱與內容(Unit Title & Content) | 教學方法 (Teaching Methods)          | 評量方法 (Evaluation Methods)                    |
|-------------------------------|----------------------------------|--|
| 1. 創意個人CREATIVITY             | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 無(Not)                                       |
| 2. 創意理論THEORY                 | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 無(Not)                                       |
| 3. 心智模型MENTAL                 | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 無(Not)                                       |
| 4. 小模型創意概念CONCEPT             | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 實作(Practical)<br>作業(Home work)               |
| 5. 大模型創意概念CONCEPT             | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 實作(Practical)<br>作業(Home work)               |
| 6. 小模型創意應用THINK               | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 實作(Practical)<br>作業(Home work)<br>報告(Report) |
| 7. 大模型創意應用THINK               | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 實作(Practical)<br>作業(Home work)               |
| 8. 創意智慧集思 SOLUTION            | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 實作(Practical)<br>作業(Home work)               |
| 9. 創意智慧集思SOLUTION             | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 口試(Oral Test)<br>實作(Practical)               |
| 10. 團隊聯合管理TEAM                | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 無(Not)                                       |
| 11. 團隊聯合管理TEAM                | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 無(Not)                                       |
| 12. 團隊聯合管理COMPETITION         | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 無(Not)                                       |
| 13. 團隊創意点子IDEA                | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 無(Not)                                       |
| 14. 團隊創意点子IDEA                | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 無(Not)                                       |
| 15. 創意領導LEADERSHIP            | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 無(Not)                                       |
| 16. 創意領導LEADERSHIP            | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 無(Not)                                       |
| 17. 原創創意管理COPYRIGHT           | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 無(Not)                                       |
| 18. 原創創意管理COPYRIGHT           | 講授 (Lecture)<br>個案教學(Case Study) | 實作(Practical)<br>作業(Home work)               |

**學習評量方式 (Learning Evaluation Methods) :**  
報告撰寫 30% REPORT 30%  
實作 70% PRACTICE 70%

**創新創意課程酵母元素 :**

- 1. 萃思(TRIZ)理論
- 2. 設計思考(Design thinking)
- 3. 原創(Originality)

**學習評量方式 (Learning Evaluation Methods) :**

報告撰寫 30% REPORT 30%  
實作 70% PRACTICE 70%

**創新創意課程酵母元素 :**

- 1. 萃思(TRIZ)理論
- 2. 設計思考(Design thinking)
- 3. 原創(Originality)